

Zabrze, 06.05.2024 r.

**Regulamin zwiedzania Zabytkowego Kompleksu Szyb Maciej w Zabrzu
w ramach wydarzenia „Noc w muzeum – Nocne zwiedzanie z Przewodnikiem”
w dniu 19.07.2024 r.**

OGÓLNE ZASADY ZWIEDZANIA

1. Niniejszy regulamin określa warunki zwiedzania z Przewodnikiem Zabytkowego Kompleksu Szyb Maciej w Zabrzu-Maciejowie w ramach wydarzenia „Noc w muzeum – Nocne zwiedzanie z Przewodnikiem”, które w w/w obiekcie odbywa się w dniu 19 lipca 2024 r. o godz. 21:00.
2. Zwiedzanie odbywa się w jednej turze – tj. 35 uczestników wydarzenia o godz. 21:00 (dopuszczane są dzieci pod opieką osób dorosłych).
3. Zwiedzanie w w/w dniu jest odpłatne – bilety w cenie 30 zł/os. dostępne są wyłącznie w przedsprzedaży poprzez system biletowy dostępny na stronie www.nawynos.szybmaciej.pl w zakładce „Wydarzenia”.
4. Zakup biletów możliwy jest do wyczerpania miejsc.
5. Niniejszy regulamin stanowi uzupełnienie dla regulaminu zwiedzania oraz przebywania na terenie Zabytkowego Kompleksu Szyb Maciej w Zabrzu-Maciejowie, którego treść dostępna jest w widocznych miejscach na terenie obiektu oraz na stronie internetowej www.szybmaciej.pl.

ZASADY KONKURSU Z NAGRODAMI

1. W ramach wydarzenia dla uczestników odbywać się będzie konkurs z nagrodami – do przydzielenia są trzy równorzędne nagrody, każda z nich zawierać będzie – 1x zaproszenie o wartości 50zł do wykorzystania na terenie obiektu, 1x publikacja „Concordia” – dotycząca historii kopalni oraz obiektu, 2x tatuaż „Jestem robotem” oraz 1x magnes z wizerunkiem Szybu Maciej.
2. Udział w konkursie jest dobrowolny dla każdego z uczestników.
3. Warunkiem udziału w konkursie jest odebranie przy wejściu na wydarzenie specjalnej karty, która uprawnia do losowania nagród na zakończenie wydarzenia.
4. Każdy uczestnik, który pobrał kartę do gry, musi znaleźć ułożone w ekspozycji muzealnej litery.
5. Znalezienie wszystkich liter, ułożenie poprawnego hasła i wpisanie go na karcie do gry uprawnia do udziału w losowaniu nagród.
6. Szanse na zdobycie nagród mają poprawnie wypełnione karty zawierające wszystkie litery oraz poprawnie ułożone hasło.
7. Poprawność wypełnienia kart do gry weryfikowana jest przez personel – w szczególności przez Przewodnika oprowadzającego wycieczkę.
8. Spośród wszystkich kart biorących udział wybierane są trzy poprawnie wypełnione, które zdobywają nagrody.
9. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.